# Управление пользовательскими параметрами плагинов

Управление пользовательскими параметрами плагинов осуществляется с помощью объекта класса TSymMngTuner, который объявлен в модуле SymMng.Tuner. Объект данного класса содается в момент создания главной формы приложения SymMng.exe и является его **private** полем FTuner.

В конструкторе класса TSymMngTuner передается базовое соединение с базой данных, имя текущего пользователя базы данных и тип базы данных. Конструктор создает два интерфейса IconstIO (объявленного в модуле cioIntf.MainUnit). Первый интерфейс обеспечивает запись параметров пользователя в файл [UserName].cfg в виде XML-данных. Файл располагается в каталоге AppData (для windows 10 это будет c:\Users\[UserName]\AppData\Roaming\SymMng\). Интрефейс реализуется в пакете cioXML.bpl, который находится в том же каталоге, что и программа SymMng.exe.

Второй интерфейс обеспечивает запись параметров пользователя в базу данных, которая задается соединением и типом базы данных, переданных в конструктор класса TSymMngTuner. Реализация интерфейса ищется в пакете cio[Тип базы данных].bpl, который находится в том же каталоге, что и программа SymMng.exe. Например, для типа базы данных «ORA» реализация интерфейса ищется в пакетет cioORA.bpl.

Класс предоставляет через свойство Groups коллекцию интерфейсов ISymphonyPlugInCFGGroup (обявлен в модуле SymphonyPlugIn.ParamInterface), через которые осуществляется доступ к параметрам плагинов. Для каждого плагина, при его загрузке, автоматически создается группа параметров с именем как и у плагина, а в группу автоматически загружаются параметры из файла и базы данных.